**ACTIVIDADES 1.1**

* *¿En qué se diferencia un lenguaje de marcas a un lenguaje de programación?*

En el lenguaje de programación se escriben instrucciones que posteriormente serán interpretadas o compiladas por un compilador o intérprete, mientras que en un lenguaje de marcas se escriben etiquetas que un explorador sea capaz de entender.

**ACTIVIDADES 1.2**

* *Fíjese en el siguiente texto.*

<noticia>

<lugar>Madrid></lugar>

<fecha>27/08/2010</fecha>

<desc>Se ha inaugurado una estación de tren</desc>

</noticia>

*Indique el nombre de una etiqueta, de dos elementos y de algún atributo.*

El nombre de una etiqueta es “noticia”; el nombre de uno de los elementos es “<lugar>Madrid</lugar>” y el otro elemento es “<fecha>27/08/2010</fecha>”;

No hay ningún atributo en este texto.

* *Escriba un texto que contenga etiquetas, elementos y atributos.*

<librería>

<libro>

<titulo nombre=”HP7”>Harry Potter y las Reliquias de la Muerte</titulo>

<autor>J.K.Rowling</autor>

<precio>30€</precio>

</libro>

</librería>